

Bahn **Spieltechnik / Bahnbesonderheit**

1	Radkappen	V1: rechte Ecke bis 15cm zur Mitte, relativ hoch auf erste Kappe aufspielen
		V2: von rechter Ecke 10cm bis 15cm zur Mitte, mit linker Vorbande über zweite Kappe
2	Schleife	mit Ziehschnitt oder Vorbande
3	Vulkan	normal
4	Winkel	V1: 3.er Bande nur auf Vorlauf, von rechter Ecke bis 10cm zur Mitte, an ersten Plattenstoß
		V2: 3.er Bande mit Rücklauf rechts vorbei (Überschnitt), von rechter Ecke bis 10cm zur Mitte, an ersten Plattenstoß
		V3: 3.er Bande mit Rücklauf links vorbei
		V4: einfacher Bandenschlag in Winkel, mit RL von links
5	Sandkasten	normal
6	Banane	unterschiedlich, meist rechts der Banane; Bahn fällt nach links, Kreis nach rechts
7	Salto	mit Ziehschnitt je nach Abspielpunkt links bis Mitte einspielen
8	Doppelwelle	Zentrierschlag, halbrechts in den Kreis
		V1: linke Vorbande, aus der Mitte bis 10 cm nach links
		V2: rechte Vorbande, von rechter Ecke bis 10 cm nach links
		V3: aus der Mitte bis ca. 5cm nach links, diagonal
		V4: aus Mitte ca. 10 cm nach rechts, dann gerade
9	Labyrinth	rechte Bande oder gerade
10	Brücke	li ==> re ist die bessere Seite, RL von links
11	Netz	normal
12	Blitz	V1: leichter Pressschlag, wird zu 20% gespielt
		V2: starker Pressschlag, wird zu 75% gespielt
		V3: normaler Bandenschlag
13	Mittelhügel	unterschiedlich, sowohl aus Mitte, wie 5cm nach oben oder unten; Hügel fällt deutlich nach links
14	Rohrhügel	unterschiedlich, sowohl aus Mitte, wie 5cm nach oben oder unten; Bahn fällt leicht nach links
15	Töter	V1: von rechter Ecke deutlich links
		V2: 10cm - 15cm von rechter Ecke gerade
16	Teller	Mitte gerade, aber auch von links mit rechter Bande; Achtung, Delle halbrechts im Auflauf
17	Passage	V1: 7cm bis 10cm aus Mitte nach links, gerade spielen
		V2: 5cm aus Mitte nach rechts, zügig zur Mitte spielen
18	versetzter Geradschlag	aus Loch, ca, 5cm unter Mitte, leicht rechts (Spur) / 90% Vorlauf, sehr selten links vorbei, dann aber RL